



# Gauthier Cassany

## Développeur Full Stack

✉ [gauthier.cassany@gmail.com](mailto:gauthier.cassany@gmail.com) ☎ 0601381393 📍 France 🖱 [gauthier-cassany.com](https://gauthier-cassany.com)  
in <https://www.linkedin.com/in/gauthier-cassany/> ● <https://medium.com/@gauthier.cassany>  
🔗 <https://github.com/Mozenn>

### 👤 PROFILE

Développeur Full Stack, passionné en apprentissage permanent, j'ai à cœur de réaliser des applications bien conçus, et m'investir dans les projets auxquels je participe.

### 🔑 HOBBIES

Musique

Sport

Nature et Voyage

Technologie

Art

### 🎓 FORMATION

**Formation d'ingénieur INSA Informatique & Réseau,**  
INSA Toulouse

2017 – 2021 | Toulouse, France

**Semestre d'études international,** Linköpings Universitet  
08/2018 – 01/2019 | Linköpings, Suède

### 🌐 LANGUES

**Anglais**

TOIEC 990/9990



**Suédois**



**Allemand**



### 📁 EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

#### Lyra Network

05/2021 – 11/2023  
Toulouse, France

Développeur Full Stack

Développeur Full Stack au sein de l'équipe moyen de paiement Europe du service Développement.

- Evolution et maintenance d'applications de moyen de paiement dans une codebase critique
- Evolution et maintenance de la chaîne d'Intégration Continue avec Jenkins
- Développement de l'application de moyen de paiement Alma intégrée dans Payzen
- Onboarding de nouveaux membres
- Participation au processus de livraison des applications de moyen de paiement en production en tant que développeur et testeur
- Analyse et résolution de bugs en tant que support technique N3
- Rédaction et maintenance de la documentation technique sur Confluence
- Implémentation d'un dashboard de monitoring avec Grafana/Prometheus pour surveiller plusieurs indicateurs fonctionnels d'une application de moyen de paiement
- Intégration de tests e2e TestCafé au processus de déploiement pour faciliter les déploiements et améliorer leurs fréquences

Stack Technique: Java EE, Spring Boot, Gradle, Maven, Javascript, Docker, Ansible, Jenkins, TestCafé

02/2021 – 05/2021  
Toulouse, France

Développeur Logiciel Stagiaire

Analyse, développement et mise en production de l'application de moyen de paiement FullCB intégré dans la plateforme de paiement Payzen.

- Analyse et planification de la migration pour définir les User Stories
- Développement de tests E2E avec TestCafé comme Smoke Test et Test de Non Régression
- Configuration de Sonarqube pour assurer la qualité du code et la sécurité
- Implémentation de la chaîne d'Intégration Continue avec Jenkins
- Implémentation de la chaîne de déploiement avec Ansible et Docker
- Rédaction de la documentation technique sur Confluence
- Déroulement d'une phase de recette sur plusieurs environnements de test pour s'assurer du bon fonctionnement de l'application
- Supervision de la phase de migration en production
- Equipe de 5 développeurs et une manager
- Méthode Agile (Daily, Sprint, Retro) avec Jira

Stack Technique: Spring Boot, Java EE, Hibernate, Gradle, Maven, MariaDB, Docker, TestCafé, Ansible, Jenkins

06/2020 – 09/2020  
Toulouse, France

**Infotel**, Développeur Logiciel Stagiaire

Développement d'un assistant vocal intégré à une application IOT afin d'améliorer l'expérience utilisateur et faciliter l'obtention d'informations.

- Définition et Développement des requêtes de l'assistant vocal
- Développement de Lambda AWS en Node.js pour traiter les demandes de l'assistant vocal
- Développement de l'interface utilisateur pour configurer les requêtes de l'assistant vocal en Angular
- Refactor du backend pour intégrer l'assistant vocal
- Développement d'une Test Suite d'intégration avec Postman
- Méthode Agile (Daily, User Story, Jira)
- Equipe de 3 développeurs et 1 Tech lead

Stack Technique: Amazon Alexa, AWS Lambda, Node.js, Angular, Docker, MariaDB

## PROJETS

05/2019 – present


**Développement d'un jeu PC commercial**

<https://store.steampowered.com/app/1900320/Lumnis/>

Développement d'un jeu d'Action-Aventure débuté pendant mes études, et publié sur Steam.

Stack Technique: Unreal Engine, C++

**Développement et maintenance d'un site web pour le studio Wild Moose Games** 

<https://www.wildmoosegames.com/> 

Stack Technique: Next.js, React.js, CSS modules, Github Action, Vercel


12/2021 – present

**Rédaction d'articles de blog techniques**, <https://gauthier-cassany.com/posts> 

Rédaction d'articles de blog techniques issues de mes expériences professionnels et projets personnels

Sujets: Spring Boot, Next.js, React.js, Keycloak, Docker

**Développement et maintenance d'un site web portfolio** 

<https://gauthier-cassany.com/> 

Stack Technique: Next.js, React.js, CSS modules, Github Action, Sentry, Vercel

09/2020 – 12/2020

**Détection d'anomalie dans des trames réseaux du trafic aérien**, INSA en collaboration avec Activus

- Equipe de 5 étudiants
- Participation à la conception et mise en place de l'architecture logicielle
- Développement de micro services avec Spring Boot et Spring Cloud
- Développement de la pipeline de traitement des données pour alimenter les algorithmes d'apprentissages de Machine Learning avec Spark et Python
- Implémentation de la chaine d'intégration continue avec Jenkins

Stack Technique: Spring Boot, Spring Cloud, Architecture Microservice, API Rest, Elastic Search, Python, Jenkins

## COMPÉTENCES

Nest.js

Javascript (Vanilla, Node.js, Typescript)

React.js & Next.js

Java

Spring & Spring Boot

Maven

Gradle

Hibernate

Angular

HTML & CSS

Tailwind CSS

Git

Linux

SQL (MariaDB, Postgresql)

Docker

Ansible

Jenkins

Méthode Agile

Clean Code